



Παιχνίδι αυτοσχεδιασμού

Κανόνες

Οι μαθητές/μαθήτριες χωρίζονται σε δύο ομάδες. Ένας/Μία μαθητής/μαθήτρια της κάθε ομάδας επιλέγει μία κάρτα και τη δείχνει στην αντίπαλη ομάδα. Στη συνέχεια έχει ένα λεπτό για να παρουσιάσει με παντομίμα ή να περιγράψει ή να ζωγραφίσει τη λέξη της κάρτας. Οι υπόλοιποι μαθητές/μαθήτριες της ομάδας του/της προσπαθούν να μαντέψουν τη λέξη. Ακολουθεί την ίδια διαδικασία η άλλη ομάδα.

ΝΤΡΟΠΗ

ΑΜΗΧΑΝΙΑ

ΑΓΧΟΣ

ΠΑΡΕΝΟΧΛΗΣΗ

ΑΓΑΠΗ

ΔΙΑΚΡΙΣΕΙΣ

ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ

ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ ΤΟΥ/ΤΗΣ ΙΔΙΟΥ/ΙΔΙΑΣ (SELFIE)

ΨΥΧΙΚΗ ΥΓΕΙΑ

ΑΥΤΟΠΕΠΟΙΘΗΣΗ

ΣΕΞΟΥΑΛΙΚΟΤΗΤΑ

ΣΤΗΘΟΣ

ΠΙΕΣΗ ΣΕ ΟΤΙ ΑΦΟΡΑ ΣΤΗΝ ΕΜΦΑΝΙΣΗ



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

SHEHAP

ΟΙΚΤΟΣ

ΑΠΟΨΗ ΤΟΥ ΚΟΣΜΟΥ

ΠΟΡΝΟ

ΠΡΟΣΑΝΑΤΟΛΙΣΜΟΣ

ΡΑΤΣΙΣΜΟΣ

ΕΙΡΗΝΗ

ΘΡΗΣΚΕΙΑ

ΕΜΠΙΣΤΟΣΥΝΗ

ΘΥΜΟΣ

ΠΡΟΣΩΠΙΚΑ ΟΡΙΑ

ΔΥΝΑΜΗ